MODEL KLASA - PROBLEMI?

1. Da li je neophodno da postoje klase delegat I sudija?(mislim da je bolje da ostavimo pa cemo lako obrisati)
2. Odigralo se vise utakmica I jedan igrac je ucestvovao u vise njih I ostvario odredjenu statistiku, kada se igrac obrise iz sistema, da li se brise I iz svih izvestaja?(msm da bi trebali imati listu igraca u svakom klubu, kada unosi igraceva statistika, unutar izvestaja se pravi deep copy objekta igrac, da bi kada se u slucaju da se igrac obrise ostao prisutan u starim izvestajima)
3. Gde cuvati listu klubova, sudija I delegate? Napraviti neku klasu Podaci?

TO DO:

1. Svaki izvestaj podeliti na izvestaje po cetvrtinama, tj podaci se nalaze u IzvPrveCetIgr(izvestaj prve cetvrtine igraca), IzvDrugeCetIgr itd.
2. Model klasa za gui(to bi mogao Jovo posto je on doctor gui-ja u javi – jovo nmj sam da uradis ceo softverski deo gui-ja, hocemo I mi da radimo)
3. Dodati sve potrebne atribute u izvestaje